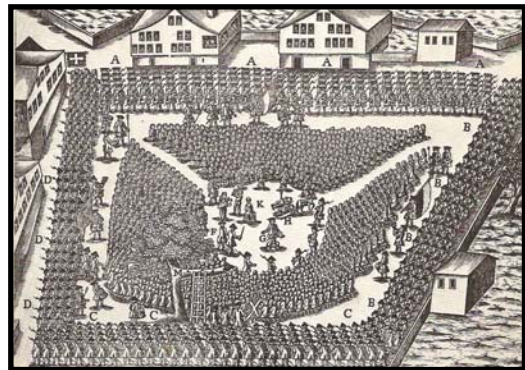


AB Rollenspiel zum Strafgericht von Faido

Strafpredigt für ungehorsame Untertanen 1755
Arme und elende Livener Landsleut, erkennet endlich in welche Extremität ihr euch gesetzt, und lasset euch inskünftig nicht mehr gelüsten dergleichen Excess zu begehen. (...) Wisset ihr denn das Gesetz Gottes nicht, welches sagt: Gebet dem Kayser, was des Kaysers ist,



und Gott, was Gottes ist. Und ihr dörftet euch ohne die geringste Ursach erfrechen, wider eure rechtmässige Obrigkeit, die euch bis dahin mit so viel Affection, Gewogenheit und Liebe geregieret und beschützt hat, zu empören, wider solche Waffen zu ergreifen, und Ihro nach dem Leben zu stellen, auch Ihren Repräsentanten auf eine so freche Weise zu arrestieren. (...) Wenn jemalen in das köntfliche in diesem Land die geringsten Spuren eines Aufstands vermerkt würde, so würden sie mit gleichen Kräften und Macht bereitet seyn, die Verstörung, mit welcher man euch dormalen verschonet, zu exequieren, und euch denn völlig zu vertilgen. Das sämtliche Livenervolk solle bey Gott und allen Heiligen schweeren, alles beyzutragen, um das Aufnehmen und Nuzen des Urnerlandes zu befördern: „Wir Livener, in Betrachtung gegenwärtiger schlimmen Aufruhr, schweeren und versprechen mit diesem Eid uns gänzlich zu unterwerfen und zu gehorsamen, ohne einigen Widerspruch, sowohl als uns Gott helfe und all Heiligen.“

Auftrag

Am 2. Juni 1755, als sich die Urner, ihre eidgenössischen Helfer und die Leventiner Untertanen auf dem Dorfplatz von Faido zum Strafgericht versammelten, war der Entscheid zur Unterdrückung des Aufstands und zu den Hinrichtungen bereits gefallen. Für das Rollenspiel wollen wir aber annehmen, dass Vertreter aus Uri und aus der Leventina vorher zu einer Versammlung zusammenkommen, um ihre Ansichten zu diskutieren, und zwar auf dem Dorfplatz von Faido.

Teilt die Klasse in ungefähr zwei gleich grosse Gruppen (Urner und Leventiner) und versucht, Argumente für eure jeweilige Seite zu finden. Inszeniert dann auf dem historischen Dorfplatz von Faido diese Versammlung. Ihr könnt auch konkreter in die Rollen einzelner (auch erfundener) Personen schlüpfen, die ihr dann im Rollenspiel möglichst realistisch spielt. Argumente für die Leventiner findet ihr vor allem im Lesetext zum Aufstand der Leventiner, solche für die Urner in der oben stehenden Strafpredigt für ungehorsame Untertanen. Beide Gruppen sollen sich aber auch zusätzliche Argumente überlegen.